

BOOK 2023

CONSTRUIRE LE NUMÉRIQUE EN CÔTES D'ARMOR

APPEL À PROJETS NUMÉRIQUES

cotesdarmor.fr



Côtes d'Armor
le Département





© T. Jeandot

Notre politique numérique départementale s'appuie sur trois grands axes, portés par le Vice-président Vincent Alléno.

Il s'agit tout d'abord de garantir la couverture numérique de l'ensemble du territoire. Avec la région Bretagne, le Département investit pour garantir à tous les Costarmoricaines et Costarmoricains l'accès à la fibre. C'est un objectif essentiel pour l'attractivité et le développement de notre territoire. Mais l'accès matériel au numérique ne suffit pas.

La numérisation des pratiques, et notamment des services publics, constitue une fracture sociale qui accentue les inégalités et fragilise les plus vulnérables d'entre nous. Notre deuxième axe vise à soutenir les projets qui permettent de réduire la fracture numérique. C'est une question essentielle à nos yeux car il s'agit ici d'une question d'égalité, chère à notre majorité. Aucune population ne doit souffrir d'illectronisme, car aujourd'hui le numérique est essentiel pour accéder aux droits, qu'ils soient sociaux, économiques ou culturels. Le numérique est aussi un formidable support de médiation pour les collectivités et les associations, avec des pratiques innovantes dans les domaines culturels et artistiques, éducatifs, et même dans le domaine du soin et de la santé. Contrairement à de nombreux clichés, le numérique peut être un formidable vecteur de lien social. Soutenir les collectivités, et notamment les communes, ainsi que les associations qui œuvrent dans ce sens est donc important.

Enfin, à l'heure de la nécessaire transition écologique, réfléchir sur l'empreinte écologique du numérique sur notre planète est nécessaire. Promouvoir un numérique responsable et sobre en matière énergétique est donc le troisième axe de notre politique numérique départementale. Cette sobriété passe notamment par une réflexion au sein de notre collectivité sur nos usages, ainsi que sur le réemploi et le recyclage de nos matériels numériques.

La 4^e rencontre numérique du 1^{er} décembre 2023 a été l'occasion de réfléchir collectivement à ces enjeux. C'est un temps fort de notre réseau « **Construire le numérique en Côtes d'Armor** » qui compte à ce jour plus de 120 membres. Ce réseau a pour vocation de fédérer les acteurs du numérique sur notre territoire, dans l'interconnaissance et en synergie. Rejoindre ce réseau permet de partager les pratiques et de bénéficier de l'expérience de la communauté. Il permet aussi d'emprunter du matériel spécifique à la Numéritèque départementale. Mutualiser les équipements de pointe au profit de toutes les structures sur le territoire fait sens pour notre collectivité.

En effet, le Département soutient les collectivités et associations qui souhaitent créer une nouvelle offre numérique pour les costarmoricaines et costarmoricains. Cette politique de soutien permet d'accompagner des projets innovants portés localement, au plus près des habitantes et habitants. Il s'agit aussi pour notre collectivité de soutenir l'écosystème numérique en Côtes d'Armor.

La campagne d'appel à projets numériques 2023 a retenu 25 projets pour un montant financier total de près de 80 000 euros. Parmi ces 25 projets, le jury a choisi de souligner la qualité de cinq projets, lauréats des trophées du numérique. Ces prix honorifiques valorisent des projets qui accompagnent au mieux les Costarmoricaines et Costarmoricains dans leur vie quotidienne, qui sont particulièrement innovants ou bien encore qui associent le plus d'habitants en diversifiant les usages du numériques.

Ce document illustre les nombreux projets développés sur le Département et témoigne de l'essor important des usages numériques dans le quotidien des Costarmoricaines et des Costarmoricains.

Je tiens à remercier l'ensemble des associations, communes et structures publiques qui ont participé à notre appel à projet. La diversité des projets et des candidatures démontre bien que le numérique est dynamique en Côtes d'Armor.

Christian Coail

A blue ink signature of Christian Coail, consisting of a stylized 'C' followed by a series of loops and a final horizontal stroke.

Président du Département
des Côtes d'Armor

L'Appel À Projets (AAP) pour un numérique profitant à tous les Costarmorcains dans leur quotidien

L'AAP 2023 est une action inscrite dans le cadre de la démarche

« CONSTRUIRE LE NUMÉRIQUE EN CÔTES D'ARMOR »

« Dynamiser le numérique sur le territoire » constitue un des axes de la nouvelle Politique Numérique votée lors du Budget 2023 par le Conseil départemental.

L'appel à projets 2023 vise à « booster » l'éclosion de projets numériques sur le territoire pour un Numérique pour tous, facilitant la vie quotidienne de chacun.

C'est un appel à projet :

- **Ouvert**, de nombreux types de projets peuvent être accompagnés :
 - Création et aménagement de lieux numériques,
 - Mise à disposition de nouveaux services à la population par la réutilisation de données notamment ouvertes (Open Data),
 - Construction de contenus pour les services de wifi territorial (à la suite du programme de la Commission européenne WIFI for Europe),
 - Animation de la mise en réseau d'acteurs du numérique,
 - Création d'outils de communication,
 - Réalisation d'actions de sensibilisation et d'appropriation sous la forme de manifestations vers différents publics (jeunes, seniors...),
- **Simple**, le dossier de candidature comprend :
 - un document court de présentation avec des éléments financiers (budget, mode de financement, pérennité de fonctionnement),
 - une vidéo de 2 mn.,
 - un courrier mentionnant le soutien moral et/ou financier d'une commune et/ou d'une intercommunalité,
 - une attestation sur l'honneur.

Les projets

Ils sont portés par des collectivités, associations ou autres structures publiques ou privées, comme l'an passé, les projets devaient répondre à 4 critères pour être lauréats :

- être innovants : les projets sont novateurs pour le territoire,
- aboutir à ce que le numérique profite à tous dans la vie quotidienne : les projets sont concrets et renforcent l'accès des habitants à des services sur les territoires,
- s'appuyer sur les potentialités d'usages du numérique : les projets sont mis en œuvre à partir de différents types de lieux (espaces publics numériques, tiers-lieux, fablab...), de ressources (data, sites internet) et d'outils numériques... Au-delà des acteurs numériques, les projets peuvent aussi être portés par tous les acteurs d'un territoire, dans leur diversité,
- s'inscrire dans la stratégie numérique et être au service de l'intérêt général d'un territoire : les projets prennent en compte le lien aux usagers, ont une dimension collective et recueillent le soutien moral et/ou financier d'une collectivité territoriale.

25 PROJETS
LAURÉATS

DOTATION
2023 **80 000** €

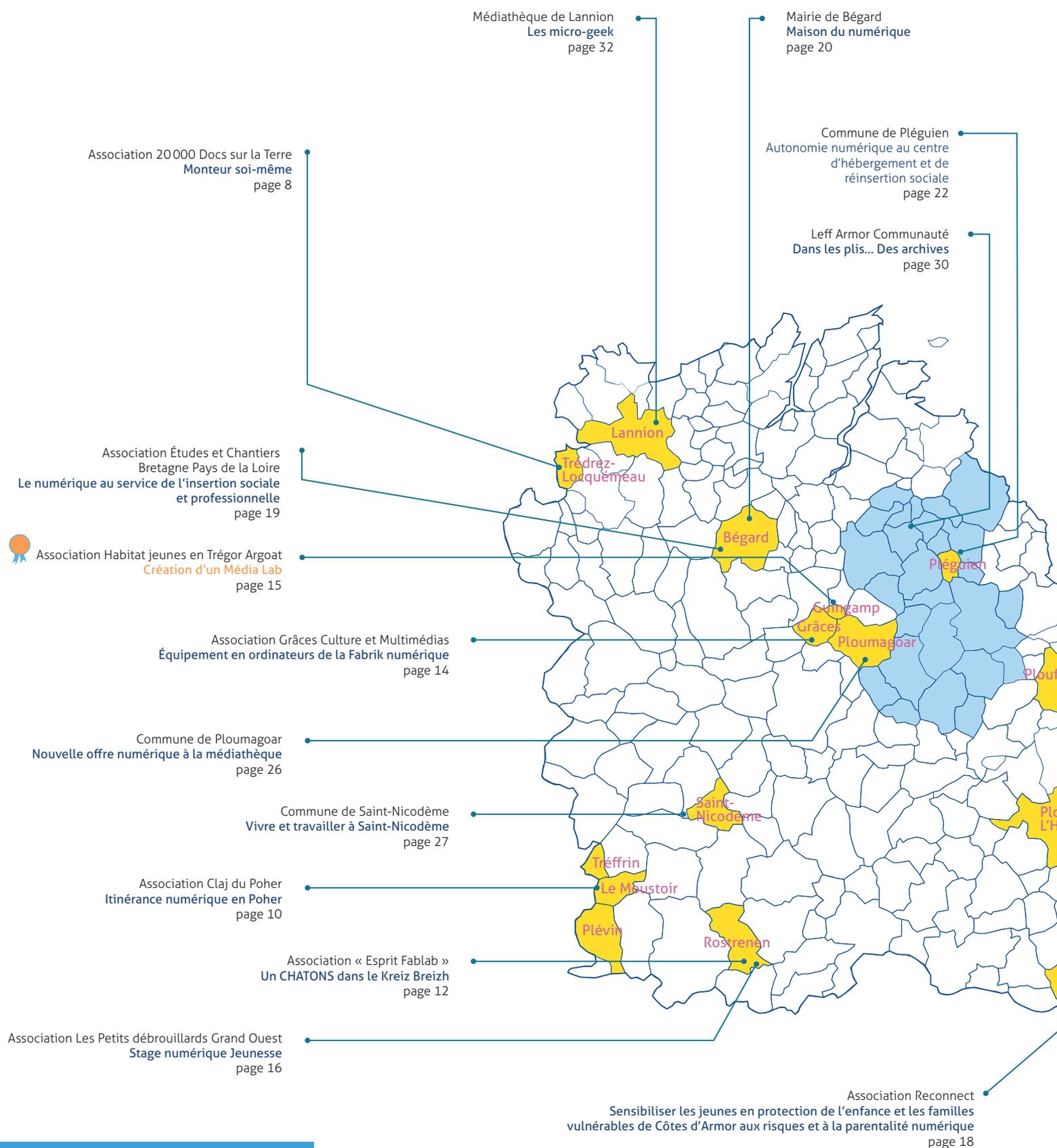
SUBVENTIONS
de **1 000** €
à **5 000** €

5
PROJETS
PRIMÉS

3
THÈMES DE
PROJETS

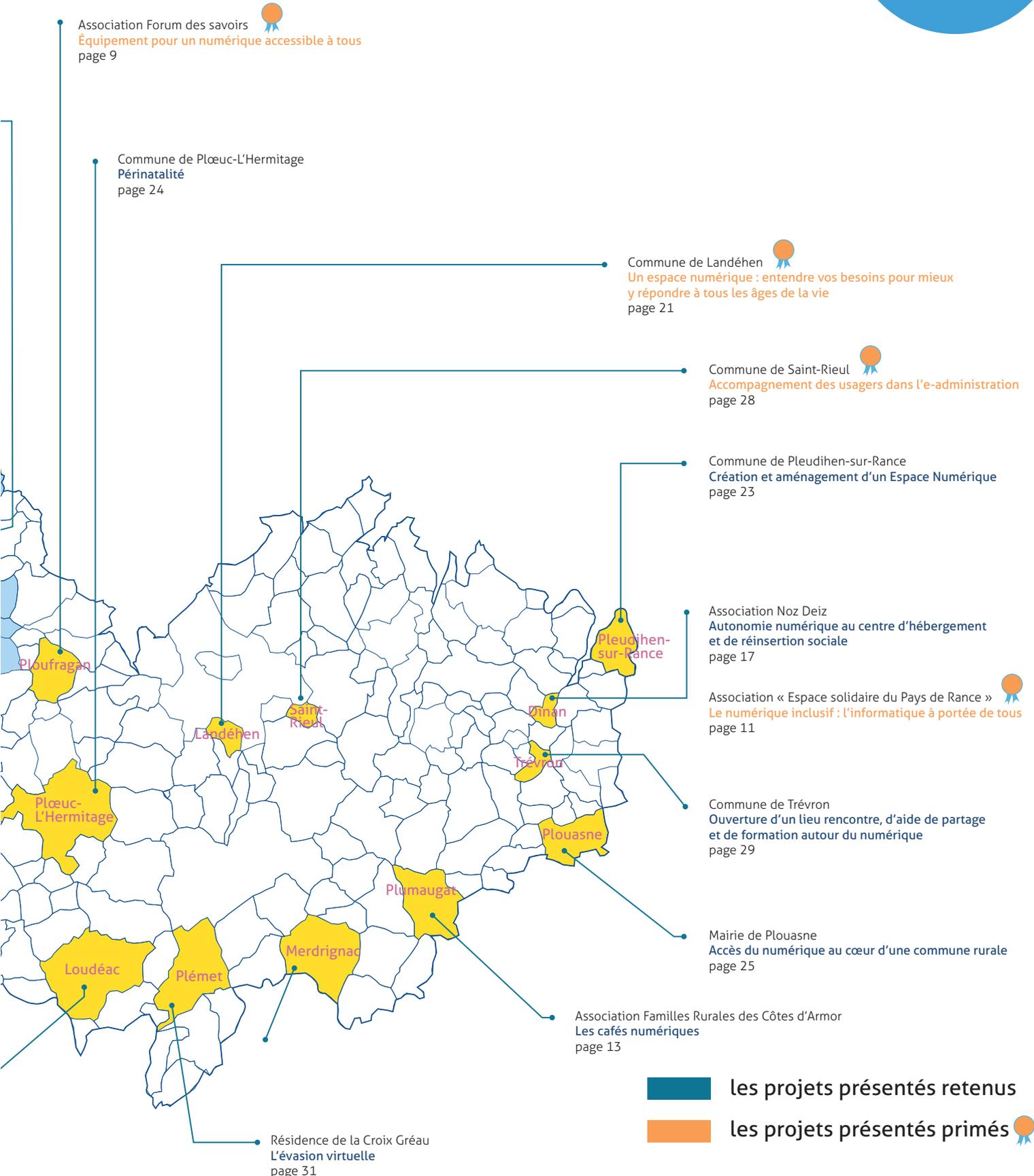
- Lieu numérique
- Formation/Accompagnement au numérique
- Équipement innovants

Les Côtes d'Armor : un département d'initiatives numériques



Toutes les données de l'appel
à projets numériques 2023
sur datarmor.fr

Les présentations des projets en vidéo sur : cotesdarmor.fr/numerique



les projets présentés retenus

les projets présentés primés



Association 20 000 Docs sur la Terre, Trédrez-Locquemeau

Monteur soi-même

Nature du projet

Monteur soi-même est un projet qui mêle des initiations au montage vidéos, des projections et des rencontres autour de l'analyse des images. Il vise aussi à développer le volet atelier et initiation aux techniques cinématographiques. L'association souhaite mettre en place des initiations au montage vidéos en faisant intervenir un professionnel. L'association est reconnue dans son domaine comme un acteur émergent et particulièrement actif. Elle s'intègre dans un réseau partenarial fort de programmation cinématographique en Bretagne.

Cible et territoire ciblés

100 bénéficiaires - Habitants de Lannion Trégor Communauté - 15/75 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Transmettre et initier autour des techniques cinématographiques.

Accompagner à la réalisation de projets de films qu'ils soient de famille ou bien de création semi-professionnelle.

Retour attendu sur le territoire

Être repéré comme une association qui permet le développement et l'acquisition des compétences autour des techniques cinématographiques.

Statut porteur du projet : Association 20 000 Docs sur la Terre

Porteuse de projet : Katel PIERRE, Présidente

Référent du projet : Denis COURSOL

Courriel : 20000docssurlaterre@gmail.com

Tél. : 06 42 28 65 33

Activités de la structure :

Projection de films cinématographiques



Association Forum des savoirs : labellisée « Cité des Métiers des Côtes d'Armor », Ploufragan

Équipement pour un numérique accessible à tous

Nature du projet

Ce projet vise à installer des équipements numériques adaptés aux publics en situation de handicap, dans l'espace ressources de la Cité des Métiers (260m²), permettant de renforcer l'offre de services. Il s'agit de permettre la participation aux ateliers numériques (8 à 10 par mois), faciliter l'accès aux ressources, développer les pratiques, les compétences et les usages du numérique.

L'objectif est de faciliter l'accès des publics en situation de handicap à un lieu ressources accueillant tous les publics, dans une dynamique d'inclusion (accueil 5 jours par semaine de présence du conseiller numérique à temps plein). Les équipements sont mobiles et utilisables en itinérance avec le bus des métiers / Bus Numérique dans le département.

Public et territoire visés

250 bénéficiaires - Publics en situation de handicap - 15/60 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Renforcer les usages et pratiques numériques des usagers.

Participer aux services numériques proposés, accès aux ressources, dans l'objectif que les publics développent leur appropriation, autonomie et confiance en leurs compétences numériques et usages des nouvelles technologies, afin d'améliorer leur intégration dans la société numérique actuelle.

Ouvrir le « champ des possibles » des usagers et favoriser une société plus inclusive.

Retour attendu sur le territoire

Compléter l'offre de services numériques, lutter contre la fracture numérique et le sentiment d'exclusion numérique, en particulier dans les territoires ruraux et œuvrer pour une société plus inclusive.

Faire participer les partenaires de notre structure (centres sociaux, France services...), informer et orienter les publics concernés vers cette nouvelle offre de services.

Statut porteur de projet : Association Forum des savoirs : labellisée Cité des Métiers des Côtes d'Armor

Porteur de projet : Denis HAMAYON, Président

Référente du projet : Marie BRILLET

Courriel : m.brillet@citedesmetiers22.fr

Tél. : 07 70 07 51 35

Site internet : www.citedesmetiers22.fr

Chiffres clé : 14 salariés, 1 conseiller numérique / 9 000 personnes accueillies en 2023

Activités de la structure : Accueil de tout public, organisation d'ateliers numériques et d'actions pour favoriser les usages du numérique

la cité
des Métiers

des
Côtes
d'Armor



Association Claj du Poher, Carhaix-Plouguer

Itinérance numérique en Poher

Nature du projet

La volonté est le développement d'initiatives collectives qui s'adressent à tout public oeuvrant pour l'inclusion numérique, visant à réduire la fracture numérique via de l'accompagnement des usagers. Des ateliers, des actions déployées dans les établissements scolaires ainsi que la semaine du numérique permettront de favoriser les pratiques numériques en milieu rural.

Cible et territoire ciblés

Sur les 3 communes des Côtes d'Armor Le Moustoir, Plévin, Tréffin.

100 bénéficiaires - Enfants, jeunes, adultes, familles, seniors, collégiens, lycéens.

Retour attendu auprès des usagers

Poursuivre l'accompagnement des usagers afin qu'ils participent aux actions et événements proposés par le Claj.

Faire inspirer de nouvelles pratiques et encourager de nouveaux outils pour répondre aux besoins exprimés.

Retour attendu sur le territoire

Développer la mise en réseau des acteurs du numérique.

Favoriser les initiatives bénévoles sur des projets structurants autour du numérique.

Statut porteur du projet : Association Claj du Poher

Porteur de projet : Gilles-Adrien PETIT, Président

Référente du projet : Clara PROTON

Courriel : coordinationclaj@gmail.com

Tél. : 07 48 13 43 07

Site internet : www.clajdupher.fr

Chiffres clé : 514 adhésions individuelles, 9 adhésions familiales, 1152 usagers de l'espace public numérique

Activités de la structure : Animation enfance jeunesse vie sociale musique



Association « Espace solidaire du Pays de Rance », Dinan

Le numérique inclusif : l'informatique à portée de tous

Nature du projet

Il s'agit de créer un lieu proposant une initiation à l'informatique et un accès à des ordinateurs pour des personnes en situation de handicap ou d'isolement social, éloignées du numérique. Des actions sont engagées en partenariat avec les acteurs gestionnaires d'établissements sanitaires et médicaux-sociaux du territoire (Fondation St Jean de Dieu, les SAVS-services d'aide à la vie sociale (Armor, Adapei...), ESAT-établissements et services d'aide par le travail (Les 4 Vaux, ESATCO), l'IME des Vallées, l'Atelier du 5Bis, les associations Steredenn, la Mission locale...

Public et territoire visés

25 bénéficiaires - Public majoritairement en situation de handicap mental / isolement social - Jeunes / personnes âgées.

Retour attendu auprès des usagers

Libérer les personnes initiées des contraintes du numérique et faciliter les pratiques l'informatique.

Mieux faire connaître l'Espace solidaire et toucher un plus grand nombre de personnes en situation de handicap.

Retour attendu sur le territoire

Proposer un lieu inclusif offrant un accompagnement auprès des personnes éloignées du numérique sur le territoire de Dinan.



Statut porteur de projet : Association Espace Solidaire du Pays de Rance, Dinan

Porteurs de projet : Robert MORCET et Jean-François THOMAS, Co-Présidents

Courriel : cafesolidairedinan@gmail.com

Tél. : 06 07 47 06 14

Site internet : <https://espacesolidairedinan.org>

Chiffres clé : Création 2019, 200 Adhérents, 40 bénévoles dont des personnes handicapées

Activités de la structure : Action sociale sans hébergement



Association « Esprit Fablab », Rostrenen

Un CHATONS dans le Kreiz Breizh

Nature du projet

Dans la continuité des activités de Esprit Fablab pour accompagner la population centre bretonne dans l'appropriation de l'outil numérique et de ses enjeux, l'association souhaite formaliser et consolider l'offre de services numériques pour pouvoir l'ouvrir officiellement à tout le territoire (particuliers, associations, TPE, collectivités). Les objectifs sont de répondre aux besoins d'organisation et de communication via des outils numériques adaptés et de proximité, sensibiliser à l'empreinte environnementale du numérique en hébergeant localement une partie de l'infrastructure, intégrer les utilisateurs et utilisatrices à la gouvernance des services numériques et contribuer à la promotion régionale et nationale de structures soeurs (CHATONS).

Cible et territoire ciblés

1000 bénéficiaires - Population rurale - 7 ans+.

Retour attendu auprès des usagers

Utiliser ces services numériques et faire participer les utilisateurs et utilisatrices aux ateliers pour permettre de mieux se saisir des enjeux du numérique, de monter en compétence sur cette thématique et de développer une meilleure hygiène numérique.

Impliquer les usagers dans la gouvernance des services numériques pour définir une stratégie collective dans la fourniture de ces services sur le territoire.

Retour attendu sur le territoire

Développer des partenariats avec les collectivités locales et les services publics dans l'objectif d'aborder le numérique localement et éthiquement.

Répondre aux besoins de relocalisation des services citoyens et notamment numériques.

Statut porteur du projet : Association Esprit Fablab, Rostrenen

Porteur de projet : Alain BENION, membre du Conseil d'administration

Référent du projet : Thomas PICOUET

Courriel : contact@esprit-fablab.org

Tél. : 06 49 95 15 80

Site internet : <https://esprit-fablab.org/>

Chiffres clé : 2017, année de création du Fablab

Activités de la structure : Un lieu de rencontre permettant le partage de savoirs, le développement de la culture, la solidarité et la création d'outils (au sens large) afin que chacun gagne en autonomie

Association Familles Rurales des Côtes d'Armor, Plumaugat

Les cafés numériques

Nature du projet

Les « cafés numériques » sont des ateliers d'acculturation numérique, mensuels, dans un lieu public (café, médiathèque), animés par des bénévoles de Familles Rurales- association de Plumaugat et épaulés par un médiateur numérique de la fédération.

Les cafés numériques auront une programmation thématique décidée par les bénévoles (prise en main du matériel, sécurité web, identité numérique, achats en ligne, banque en ligne, espace santé ...) et tous sujets souhaités par les participants. Ce projet répond aux fragilités sociales du territoire, il a pour but de briser la fracture numérique et le non recours aux droits encore prégnants et de favoriser une acculturation de manière ludique et par des échanges de savoir-faire entre citoyens.

Public et territoire visés

Enfants, adultes, seniors - À partir de 10 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Développer l'appropriation de nouvelles techniques numériques par les usagers, qui peuvent en être éloignés, pour leur donner l'envie d'aller vers le numérique, d'acquiescer un savoir-faire et en finalité, leur permettre de le transmettre à leur tour.

Retour attendu sur le territoire

Démocratiser l'usage du numérique, renforcer l'offre de service, favoriser l'appropriation des usages du numérique.

Amener le numérique en milieu rural en favorisant le lien social et la solidarité, en favorisant l'usage des outils numériques et l'autonomie des personnes dans leurs démarches numériques et en particulier administratives.

Développer d'autres actions à l'initiative des bénévoles et des bénéficiaires.



Statut porteur de projet : Association Familles Rurales Côtes d'Armor

Porteuse de projet : Marie-Christine WATTELET, Présidente

Référente du projet : Céline MORIN, Directrice

Courriel : celine.morin@famillesrurales.org

Tél. : 07 67 24 47 01

Site internet : bretagne.famillesrurales.org

Chiffres clé : 23 associations locales couvrant 70 communes du département

Activités de la structure : Répondre aux besoins des familles en dynamisant le réseau des associations locales adhérentes



Association Grâces Culture et Multimédias, Grâces

Equipement en ordinateurs de la Fabrik numérique

Nature du projet

Le projet porte sur l'acquisition d'ordinateurs portables afin de pouvoir proposer des ateliers au sein de la Fabrik'Numérik (Fablab) et des formations aux différents logiciels de conception assistée par ordinateur. L'objectif est de poursuivre ses missions de formation et d'accompagnement à l'outil numérique (cours et médiation). La Fabrik'Numérik qui ouvre en septembre 2023 bénéficie du soutien de la commune de Grâces (mise à disposition d'un vaste local) et de Guingamp Paimpol Agglomération (octroi d'une aide à l'achat d'équipement numériques). La Fabrik'Numérik sera animée par la salariée qui est employée depuis 2003 via le dispositif « emploi associatif local ». À cela s'ajoute de proposer ces ateliers gratuitement à un public en situation précaire.

Cible et territoire ciblés

Les habitants de Guingamp Paimpol Agglomération - Tout public - À partir de 8 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Travailler avec des outils récents et adaptés est incontournable, l'évolution technologique étant incontournable et en constante mutation.

Disposer de nouveaux ordinateurs accessibles à tous des services numériques (tiers lieu, assistance...).

Permettre à certains usagers de pouvoir bénéficier des avancées multimédias et d'avoir un confort numérique.

Retour attendu sur le territoire

Proposer un nouveau service et de faire venir de nouveaux publics.

Répondre à une nouvelle tendance et de nouveaux besoins (le « faire soi-même », recycler des objets, conception...).

Poursuivre et renforcer la lutte contre la fracture numérique dans notre territoire majoritairement rural.

Statut porteur du projet : Association Grâces Culture & Multimédias

Porteuse de projet : Martine SABLÉ

Courriel : assogracescm@gmail.com

Tél. : 06 62 80 65 47

Site internet : assogracescm@gmail.com

Chiffres clé : créée en 2003, 1 salariée, 1 intervenante extérieure, 1 animateur bénévole

Activités de la structure : Espace fablab, cours d'informatique tous publics, atelier couture et généalogie



Association Habitat jeunes en Trégor Argoat, Guingamp

Création d'un Média Lab

Nature du projet

L'objectif est l'acquisition de matériel audio et vidéo pour la création d'un espace numérique d'information, d'expression, de création et de médiation numérique au sein de la Résidence Habitat Jeunes Lannion. Cet espace sera exploité par notre association, le Fablab de Lannion et sera mis à disposition des structures du territoire qui en feront la demande. Dans un esprit de mutualisation des moyens seront mis en place afin de développer de nouveaux partenariats. Nous travaillons déjà avec différents partenaires institutionnels et associatifs, service jeunesse, service culturel, association Beauvallon, mission locale, etc. à qui nous mettons à disposition nos locaux, comme la salle de spectacle et de concert le Pixie.

Public et territoire visés

200 bénéficiaires - Tout public - 10/77 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Encourager l'innovation et la création avec l'aménagement d'un lieu dédié à la création numérique, favoriser la curiosité et la découverte de ces nouveaux outils d'informations et développer les compétences individuelles et collectives. Développer la réflexion des jeunes et leur esprit critique sur leurs pratiques numériques.

Permettre de découvrir ces métiers et de créer et d'encourager des vocations. Créer du lien, de la rencontre, du réseau et de l'échange entre différents publics.

Retour attendu sur le territoire

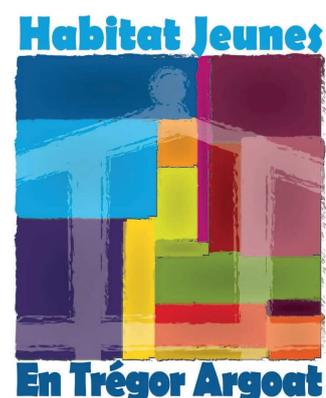
Développer l'attractivité du lieu pour tous les jeunes du territoire.

Impulser des projets innovants sur le territoire.

Fédérer les partenaires autour de projets numériques.

Être reconnu comme un lieu de référence en termes de pratiques numériques.

Valoriser les initiatives associatives locales.



Statut porteur de projet : Association Habitat Jeunes en Trégor Argoat

Porteuse de projet : Louisa BEGDHALI

Référente du projet : Alliancine LE COZ

Courriel : direction.hjta@hjta.bzh

Tél. : 07 78 64 28 98

Site internet : <https://habitatjeunes-tregor-argoat.bzh>

Chiffre clé : 2021, année de création

Activités de la structure : Hébergement des jeunes / Éducation populaire



Association Les Petits débrouillards Grand Ouest, Rostrenen

Stage numérique Jeunesse

Nature du projet

Ce projet est porté par l'association Esprit Fablab et l'association Les Petits Débrouillards. Au sein du Fablab, peu d'actions sont réalisés pour les jeunes, ces stages vont permettre de favoriser une entrée « jeunesse » au Fablab. Le service jeunesse souhaite développer un programme d'animations numériques pour les jeunes sur le territoire de Rostrenen. Les stages seront proposés pendant les vacances scolaire en octobre 2023, en février et avril 2024.

Cible et territoire ciblés

50 bénéficiaires - Jeunes de 8 à 15 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Acquisition de compétences numériques.

Familiarité avec les outils numériques.

Prise de conscience des enjeux numériques pour devenir des citoyens numériques responsable.

Encouragement à participer à d'autres initiatives numériques.

Retour attendu sur le territoire

Réduction de la fracture numérique.

Renforcement de l'engagement citoyen.

Impact environnemental (réduction des déplacements grâce au numérique, utilisation de matériaux de récupération dans les pratiques de notre association depuis 30 ans).

Statut porteur du projet : Association Les Petits Débrouillards

Porteur de projet : Gregory CELO, Président

Référent du projet : Christophe BRIENS

Courriel : cbriens@lespetitsdebrouillards.org

Tél. : 06 83 34 89 27

Site internet : <https://www.lespetitsdebrouillardsgrandouest.org>

Chiffre clé : 480 adhérents

Activités de la structure : Accompagnement d'éducation populaire par la science et la technologie

Association Noz Deiz, Dinan

Autonomie numérique au centre d'hébergement et de réinsertion sociale

Nature du projet

Le projet est axé autour de l'accès et l'autonomie en matière de nouvelles technologies de l'informatique. Les résidents et les bénéficiaires de l'association sont très éloignés des pratiques numériques et ne disposent sur place d'aucune ressource dans ce domaine. La prévalence de certaines pathologies les éloigne d'un accès rapide aux démarches administratives les plus essentielles. Ce projet consiste à équiper leur lieu de vie commun de matériels informatiques et ainsi lutter contre la fracture numérique. Il est soutenu par un accompagnement vers les pratiques numériques (environnement informatique, suite de traitement de texte, navigation internet, etc...) ainsi qu'un appui pour des réalisations personnalisées ou à des fins créatives (en lien avec une sensibilisation et la pratique de la photographie numérique, musique assistée par ordinateur, PAO, atelier écriture...) mis en œuvre par l'animateur socio-culturel de l'association.

Public et territoire visés

18 bénéficiaires - Public en situation de grande précarité et vulnérabilité - 25/60 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Favoriser l'épanouissement du public obtenu par un soutien accru et un suivi adapté mais aussi par la recherche d'autonomie souhaitée, une meilleure appréhension des lieux et des démarches qui doivent les accompagner dans la consolidation de leur projet.

Développer une plus grande capacité à agir sans recours systématique aux personnels des administrations, une perception plus juste et affinée de leur environnement, une plus grande liberté d'action.

Retour attendu sur le territoire

Procurer à chacun l'accès aux moyens de consultation et d'expression via des dispositifs dédiés et participer à l'émancipation des publics sur son lieu de vie.

Devenir autonome et permettre une plus grande liberté quant à l'implication en tant qu'acteur de son projet de vie, dans un cadre sécurisé sur le territoire.

Réaffirmer ses droits en tant que citoyen, par la connaissance et la responsabilisation de chacun.



Statut porteur de projet : Association Noz Deiz

Porteur de projet : M. LE LEURCH, Président

Référente du projet : Marie CHEVALIER

Courriel : direction@nozdeiz.fr

Tél. : 02 96 87 32 10

Site internet : www.nozdeiz.fr

Chiffres clé : 24 professionnels

Activités de la structure : Centre d'Hébergement et de Réinsertion Sociale

RECONNECT

Le numérique au service
de l'inclusion

Association Reconnect, Loudéac

Sensibiliser les jeunes en protection de l'enfance et les familles vulnérables de Côtes d'Armor aux risques et à la parentalité numérique

Nature du projet

Avec la Direction des services SAJE et MECS 22 du Groupe SOS Jeunesse, nous avons identifié un besoin de formation tant que chez les jeunes hébergés que chez les parents du SAJE pour se prémunir des dangers d'internet et être parents à l'heure du numérique. Ce besoin nous a également été identifié avec la Maison du Département de Loudéac qui observe de réelles difficultés sur ces sujets et une fracture numérique latente des publics vulnérables accompagnés. Ce projet vise à développer des actions de sensibilisation qui s'inscrivent dans le numérique en fournissant une éducation et des compétences essentielles à des personnes vulnérables, pour naviguer en toute sécurité sur le Web.

Cible et territoire ciblés

100 bénéficiaires - 45 jeunes - 55 parents.

Retour attendu auprès des usagers

Développer la capacité d'agir et de réflexion des bénéficiaires, en les replaçant au cœur de leur accompagnement et leur permettant de faire un pas de côté sur leur utilisation du numérique.

Permettre aux costarmoricains/costarmoricaines concernés, la montée en compétences numériques et la prise de confiance des bénéficiaires face aux outils numériques de tous les jours, la prise d'initiative des parents dans le fait de poser un cadre sur l'utilisation des écrans pour leurs enfants, le développement de l'autonomie sur les plateformes de suivi de scolarité.

Retour attendu sur le territoire

Mettre en place des ateliers de sensibilisation au sein de ces territoires peut avoir plusieurs retours positifs et bénéfique.

Réduire la fracture numérique localement.

Disposer d'un meilleur accès aux services de scolarité en ligne pour les familles.

Renforcer un véritable maillage territorial pour un meilleur accompagnement sur le numérique et préparer aux emplois du futur pour les jeunes sensibilisés.

Statut porteur du projet : Association Reconnect

Porteur de projet : Vincent DALLONGEVILLE, Directeur

Référent du projet : Corentin LE DENMAT

Courriel : corentin.le-denmat@reconnect.fr

Tél. : 06 07 58 41 92

Site internet : www.reconnect.fr

Chiffres clé : 30 salariés, 10 antennes locales, 600 structures partenaires, + de 800 ateliers numériques réalisés en 2022

Activités de la structure : Favoriser l'insertion des publics vulnérables grâce au numérique (ateliers numériques, développement de plateformes numériques pour les travailleurs sociaux et personnes vulnérables)

Association Études et Chantiers Bretagne Pays de la Loire

Le numérique au service de l'insertion sociale et professionnelle



ETUDES ET CHANTIERS

BRETAGNE-PAYS DE LA LOIRE

Nature du projet

L'association Études et Chantiers conduit en Côtes d'Armor 4 actions Ateliers et Chantiers d'Insertion. Dans son rôle d'accompagnement social et professionnel de personnes connaissant des difficultés d'accès à l'emploi, l'association met en place un accompagnement auprès de chacun de ses salariés en parcours d'insertion. Dans ce cadre, le numérique est fortement mobilisé, avec une approche adaptée à l'expérience et la connaissance de chacun. Nous souhaitons également développer le nombre de nos ordinateurs en accès libre dans nos locaux et en particulier sur le territoire de Merdignac.

Public et territoire visés

60 bénéficiaires - Salariés en insertion en contrat CDDI - 26/60 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Favoriser l'autonomie des participants dans ses démarches administratives et de recherche d'emploi, dans la réalisation de documents tels que le CV, la lettre de motivation, les différents courriers ou courriels de la vie quotidienne ou requis dans le cadre d'un nouvel emploi.

Faire connaître l'outil informatique afin de ne pas pénaliser la personne tant au niveau social, économique et professionnel.

Retour attendu sur le territoire

Développer l'accompagnement socioprofessionnel sur le champ du numérique et viser à régler les difficultés périphériques pouvant être un frein à l'emploi en favorisant l'autonomie et la construction d'un projet professionnel.

Contribuer, à notre échelle, à la réduction des chiffres du chômage des bénéficiaires du RSA et viser la possibilité d'une ressource financière aux personnes sans ressource à rentrée du chantier.

Accompagner chaque participant à accéder à un emploi ou une formation qualifiante a un impact sur le territoire en termes économique et social.

Statut porteur de projet : Association Études et Chantiers
Bretagne Pays de Loire

Porteur de projet : Gilbert CLERAN, Président

Référente du projet : Estelle JACQUET

Courriel : e.jacquet@ec-oues.org

Tél. : 06 34 28 19 33

Chiffres clé : 27 chantiers, 488 salariés en insertion

Activités de la structure : Insertion par l'activité économique



Mairie de Bégard

Maison du numérique

Nature du projet

Le projet consiste à aménager la maison du numérique. Ce lieu qui centralisera les besoins d'apprentissage, de découverte et d'accompagnement du public aux outils informatiques et à la pratique du numérique (ateliers de groupe et cours particuliers). Le partenariat sera développé avec une association locale de formation en informatique. Les usagers seront accompagnés dans leurs démarches administratives (Labellisation Aidant Connect). Des permanences seront mises en place dans les communes de l'ancien canton de Bégard.

Public et territoire visés

Les habitants de l'ancien canton de Bégard - Enfants, adultes et seniors.

Retour attendu auprès des usagers

Acquérir une plus grande autonomie dans l'usage du numérique.

Découvrir de nouveaux usages dans la pratique quotidienne du numérique.

Développer les bonnes pratiques pour utiliser les outils numériques en toute sécurité.

Retour attendu sur le territoire

Lutter contre l'exclusion numérique en offrant l'accessibilité aux services numériques au plus grand nombre sur le territoire.

Ouvrir les portes de la maison du numérique aux associations et aux particuliers du territoire dans un espace de travail partagé avec le conseiller numérique en support.

Statut porteur de projet : Mairie de Bégard

Porteur de projet : Vincent CLEC'H, Maire

Référent du projet : Thomas BOSSER

Courriel : conseiller.numerique@begard.bzh

Tél. : 02 96 45 32 05

Site internet : <https://www.ville-de-begard.fr>

Chiffre clé : 4 752 habitants

Activités de la structure : Commune



Commune de Landéhen

Un espace numérique : entendre vos besoins pour mieux y répondre à tous les âges de la vie

Nature du projet

Suite à l'arrêt des Espaces Publics Numériques communautaires au 1^{er} janvier 2023, la commune de Landéhen souhaite poursuivre l'engagement de la réduction de la fracture numérique auprès de la population, au sein de son service municipal.

Il s'agit de réaménager l'espace numérique, en place depuis 1999 (câblage, sécurisation, traçage) et acquérir de nouveaux postes informatiques pour répondre aux besoins engendrés par la mise en place d'ateliers et d'activités numériques à destination de tous les publics (postes informatiques, casque VR et applications, PS5). La développement d'un portail internet pour son espace cyber-bibliothèque permettra une meilleure visibilité des différentes animations numériques et culturelles. La réservation des ouvrages et du matériel numérique (liseuse, tablettes, boîtes à histoires) sera envisageable.

Cible et territoire ciblés

150 bénéficiaires - Tout public - Débutants et initiés.

Retour attendu auprès des usagers

Sensibiliser, s'approprier, créer des demandes et s'y adapter pour 2023.

Réaliser un parcours à l'autonomie numérique : nouveaux ateliers débutants et perfectionnement, nouveaux ateliers thématiques : recherche Internet, sécurité numérique, écrire un courrier, démarches administratives en ligne, PIX...

Favoriser les utilisations diverses du numérique.

Disposer d'un lieu et d'une personne référente et ressource en terme d'accompagnement numérique et d'E-administration.

Retour attendu sur le territoire

Faire connaître les possibilités qu'offre la commune, en matière d'autonomie numérique.

Intéresser, apprendre et transmettre aux jeunes sur un rayonnement géographique de plus en plus important.



Statut porteur du projet : Mairie de Landéhen

Porteuse de projet : Nathalie TRAVERT LE ROUX, Maire

Référente du projet : Ghislaine MORIN

Courriel : mairiedelandehen@wanadoo.fr

Tél. : 02 96 30 32 38

Chiffres clé : 1 450 habitants. 8 agents dont 1 animatrice de l'espace bibliothèque et numérique

Activités de la structure : Commune



Commune de Pléguien

Autonomie numérique au centre d'hébergement et de réinsertion sociale

Nature du projet

La commune de Pléguien a acquis une maison de centre bourg en 2018 afin de la réhabiliter en Tiers-Lieu dans lequel sera mis en place un espace de coworking et de télétravail. Un espace de coworking a pour vocation d'être un lieu convivial, qui dispose d'équipements informatiques et numériques performants, et qui offre ainsi aux personnes qui travaillent à distance les meilleures conditions de travail possibles. Pour cela, la commune souhaite acquérir deux ordinateurs, une imprimante scanner, du matériel de visio-conférence ainsi qu'une télévision de projection et une enceinte bluetooth.

Public et territoire visés

Adultes - À partir de 18 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Équiper notre tiers-lieu de matériel informatique et numérique afin de créer un cadre de travail confortable et agréable à utiliser.

Mettre à disposition par la commune du matériel de visio-conférence et une imprimante, matériels souvent nécessaires en télétravail mais pas toujours à la portée des usagers chez eux.

Lutter contre l'isolement de certains usagers qui travaillent à distance grâce à la mise en place d'un espace de coworking.

Enregistrer les engagements d'occupation sur des temps choisis, le taux de fréquentation sera un indicateur important pour la commune.

Retour attendu sur le territoire

Améliorer l'attractivité du lieu au sein de notre territoire par l'acquisition du matériel en rendant accessible les services numériques.

Intéresser les jeunes actifs et les porteurs de projets à travers ce tiers-lieu.

Proposer un service nouveau sur le territoire de Leff Armor Communauté.

Statut porteur de projet : Commune de Pléguien

Porteur de projet : Philippe LE GOUX, maire

Référente du projet : Charlène LE SCANF

Courriel : mairie-pleguien@orange.fr

Tél. : 02 96 70 02 54

Site internet : www.pleguien.fr

Chiffre clé : 1 437 habitants

Activités de la structure : Commune

Commune de Pleudihen-sur-Rance

Création et aménagement d'un Espace Numérique



Nature du projet

Le projet vise à créer et aménager un Espace Numérique accessible à tous au sein de la mairie de Pleudihen-sur-Rance. Il s'agit d'un nouveau lieu au centre de la commune permettant aux habitants de se familiariser avec les outils numériques, d'apprendre à effectuer des démarches en ligne en vue d'une certaine autonomie, de participer à des formations et à des ateliers accompagnés par notre conseillère numérique avec du matériel adapté.

Cible et territoire ciblés

Tous les habitants de la commune - Tout public – Personnes éloignées de l'usage du numérique.

Retour attendu auprès des usagers

Faciliter le lien social, aider aux démarches administratives.

Améliorer la communication sur les différentes activités sociales, associatives, culturelles et sportives de la commune.

Retour attendu sur le territoire

Répondre aux attentes de la population.

Participer au développement et au dynamisme local et environnemental de la commune au sein de son territoire.

Statut porteur du projet : Mairie de Pleudihen-sur-Rance

Porteur de projet : David BOIXIERE, maire

Référént du projet : Jacques TERRIERE

Courriel : mairie.pleudihen@wanadoo.fr

Tél. : 02 96 83 20 20

Site internet : *mairie.pleudihen@wanadoo.fr*

Chiffre clé : 2 850 habitants

Activités de la structure : Commune



PLÆUC-L'HERMITAGE ≡
Source du Lié et Forêt de Lorge ≡

Commune de Plœuc-L'Hermitage

Périnatalité

Nature du projet

Le projet consiste à mettre à disposition un module Web informatif pour les jeunes parents et un module Web formatif pour les professionnels, pour repérer l'épisode dépressif post-partum et aider les professionnels au dépistage. Ce projet est porté par la commune avec deux professionnels de santé : un sage-femme et une psychologue. Ces derniers pourront accompagner les professionnels de santé (pharmaciens, sage-femmes, kinésithérapeutes, infirmiers...) à l'utilisation du module web formatif pour qu'ils puissent se former à l'épisode dépressif post-partum et permettre de le dépister auprès de leur patient. L'objectif est de créer un réseau de professionnels qui pourront accompagner les jeunes parents lorsque ces derniers semblent être dans un épisode dépressif post-partum. Ils pourront donc les aider à utiliser le module informatif qui leur est destiné. Selon les résultats du test proposé dans le module, 2 consultations de dépistage auprès d'un psychologue leur seront proposées et pris en charge par la collectivité.

Public et territoire visés

100 professionnels de santé + 100 jeunes parents.
Professionnels de santé et jeunes parents.

Retour attendu auprès des usagers

Mettre en place un réseau de professionnels pouvant accompagner les jeunes parents à l'utilisation du module Web.

Retour attendu sur le territoire

Augmenter le nombre de jeunes parents, atteints d'un épisode dépressif post-partum, pris en charge.
Permettre la diminution des suicides, des dépressions et des violences.

Statut porteur de projet : Commune de Plœuc-L'Hermitage

Porteur de projet : Thibaut GUIGNARD, maire

Référente du projet : Justine MARTEIL

Courriel : cmission@ploeuclhermitage.bzh

Tél. : 02 96 64 22 00

Site internet : <https://www.ploeuclhermitage.bzh>

Chiffre clé : 4 112 habitants

Activités de la structure : Commune

Mairie de Plouasne

Accès du numérique au cœur d'une commune rurale

Nature du projet

Suite à l'extension des locaux de la mairie, le projet vise à créer et aménager un lieu d'accueil pour les usagers avec de nouvelles perspectives d'accompagnement numériques. Les achats de matériels vont permettre d'augmenter la capacité d'accueil et d'accompagner les habitants éloignés des usages du numérique.

Cible et territoire ciblés

50 bénéficiaires – personnes non initiées et éloignées du numérique – 10/80 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Favoriser l'autonomie des usagers accompagnés.

Enrayer le non-recours aux droits.

Permettre la transmission et le partage du savoir entre usagers.

Accompagner vers l'épanouissement personnel à l'utilisation des outils.

Retour attendu sur le territoire

Pérenniser l'offre d'accompagnement au numérique.

Proposer de nouvelles offres d'ateliers pour favoriser les usages numériques.

S'adapter aux besoins identifiés sur le territoire.



Statut porteur du projet : Commune de Plouasne

Porteur de projet : Michel DAUGAN, maire

Référente du projet : Audrey GROSSET

Courriel : mairie@plouasne.fr

Tél. : 06 65 42 66 44

Site internet : www.plouasne.fr

Chiffre clé : 1 734 habitants

Activités de la structure : Commune



Commune de Ploumagoar

Nouvelle offre numérique à la médiathèque

Nature du projet

Ce projet vise à mettre à niveau et acquérir du matériel permettant la mise en place d'initiations aux outils numériques et d'activités vidéoludiques. L'installation d'une borne wifi va permettre aux usagers d'accéder gratuitement à une connexion internet au sein de l'établissement.

Public et territoire visés

Habitants de la commune et des communes proches - Enfants, adultes, seniors.

Retour attendu auprès des usagers

Améliorer la maîtrise des outils numériques des usagers (ordinateur, tablette, smartphone) afin qu'ils appréhendent au mieux la dématérialisation des pratiques numériques.

Mettre en place une offre vidéoludique de qualité qui vise à recréer du lien avec le public jeune et adolescent ; public dont la fréquentation diminue à la médiathèque.

Retour attendu sur le territoire

Identifier sur le territoire un espace numérique vers lequel les habitants pourront se diriger afin d'échanger ou d'être accompagné sur les usages numériques.

Statut porteur de projet : Commune de Ploumagoar

Porteur de projet : Yannick ECHEVEST, maire

Référent du projet : Ronald LE DOUCEN

Courriel : cybercommune@ville-ploumagoar.fr

Tél. : 02 96 11 07 33

Site internet : www.ville-ploumagoar.fr

Chiffre clé : 5 370 habitants

Activités de la structure : Commune, médiathèque

Commune de Saint-Nicodème

Vivre et travailler à Saint-Nicodème

Nature du projet

La commune a créé en 2020, un point d'accès au numérique avec la mise à disposition d'un ordinateur en libre service sur les horaires d'ouverture de mairie. Le projet vise à développer une réponse aux besoins des administrés en terme de communication et à étoffer l'offre de mise à disposition de matériel (tablette, vidéoprojecteur visioconférence) auprès de différents publics : administrés, associations, entreprises, intercommunalités et partenaires.

Cible et territoire ciblés

15 à 20 bénéficiaires - Adolescents et adultes.

Retour attendu auprès des usagers

Le retour est une appropriation par les demandeurs suite à la communication sur le projet et la mise en place d'une réunion de présentation du projet.

Retour attendu sur le territoire

Offrir une réponse aux difficultés de déplacements de certains usagers et de développer l'accès de l'offre numérique sur la commune.



Statut porteur du projet : Mairie de Saint-Nicodème

Porteur de projet : Guy PERROT, maire

Référente du projet : Emmanuelle LE CORRE

Courriel : communedestnicodeme22@orange.fr

Tél. : 02 96 45 74 00

Site internet : saint.nicodeme.jimdo.fr

Chiffre clé : 185 habitants

Activités de la structure : Commune



Commune de Saint-Rieul

Accompagnement des usagers dans l'e-administration

Nature du projet

Le projet consiste à acquérir un poste informatique qui sera mis à disposition du public afin de renforcer l'offre de services numériques aux habitants qui n'ont pas accès ou qui utilisent très peu les outils informatiques. Une permanence sera mise en place chaque semaine sur rendez-vous afin que l'agent administratif mis à disposition puisse aider le public concerné dans ses démarches administratives en ligne. Les postes informatiques réhabilités de l'école vont augmenter leur durée de vie et réduire ainsi l'impact sur l'environnement.

Public et territoire visés

20 bénéficiaires - Adultes néophytes ou phobique du numérique – Plus de 40 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Donner confiance aux usagers dans l'utilisation des outils numériques pour leur permettre d'être plus autonomes au fil du temps dans leurs démarches administratives en ligne.

Retour attendu sur le territoire

Réduire la fracture numérique sur la commune.
Disposer d'un service de proximité pour les habitants.

Statut porteur de projet : Commune de Saint-Rieul

Porteuse de projet : Catherine DREZET, maire

Référente du projet : Élodie CHENU

Courriel : maire.saintrieul@orange.fr

Tél. : 02 96 34 13 95

Site internet : www.lamballe-terre-mer.bzh

Chiffre clé : 550 habitants

Activités de la structure : Commune

Commune de Trévron

Ouverture d'un lieu rencontre, d'aide de partage et de formation autour du numérique

Nature du projet

En collaboration avec des bénévoles, les agents communaux, mais aussi des élèves motivés, et étant donné le nombre croissant de demandeurs, le projet va permettre de proposer un service d'aide et de soutien sur l'usage du numérique proche de chez eux, pour limiter les kilomètres pour éviter d'aller au France Service de la commune de Evran.

Le projet vise à proposer un vrai lieu d'accueil pour nos usagers dans un bureau aménagé proposant aussi des formations en numérique permettant d'utiliser les outils informatiques pour tout public à partir de 10 ans. Un lieu de connexion en lien avec les horaires d'ouverture de la bibliothèque opérationnelle en 2024 sera proposée.

Cible et territoire ciblés

Les habitants de Trévron (700 bénéficiaires) - Jeunes, adultes, seniors.

Retour attendu auprès des usagers

Favoriser une meilleure maîtrise et apporter des connaissances du numérique.
Faciliter les démarches administratives des habitants.

Retour attendu sur le territoire

Développer une meilleure adaptabilité du temps de présence et du soutien aux habitants pour le numérique.



Statut porteur du projet : Commune de Trévron

Porteuse de projet : Cécile METAYE-BRUNET, maire

Réfèrent du projet : Bruno SERINET

Courriel : cecilemb.trevron@gmail.com

Tél. : 02 96 83 58 14

Site internet : www.trevron.bzh

Chiffre clé : 696 habitants

Activités de la structure : Commune



Leff Armor Communauté

Dans les plis... Des archives

Nature du projet

En s'appuyant sur les travaux de création d'Agathe Mercat (Artiste plasticienne spécialisée dans le textile) et sa nouvelle œuvre «Le spectacle de Danse», l'artiste, les équipes des services Culture et médiation numérique et la structure info jeunes de Leff Armor Communauté proposent à une classe de collège de son territoire de travailler sur l'éducation aux médias et la création graphique afin de compléter l'œuvre de l'artiste.

Public et territoire visés

30 bénéficiaires – Scolaire 14/16 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Apporter la réflexion sur les usages du numérique par les adolescents.
Développer l'utilisation d'outils numériques professionnels.

Retour attendu sur le territoire

Faire découvrir et mettre en valeur la mise en valeur du fond d'archives du magazine.

Favoriser la création et la diffusion d'une œuvre.

Statut porteur de projet : Communauté de communes

Porteur de projet : Jean-Michel GEFFROY, Président

Référent du projet : Sylvain LE GALL

Courriel : sylvain.legall@leffarmor.fr

Tél. : 06 49 52 61 54

Site internet : www.leffarmor.fr

Chiffres clé : 27 communes, 31 404 habitants

Activités de la structure : Administration publique générale, compétences EPCI

Résidence de la Croix Gréau, Plémet

L'évasion virtuelle

Nature du projet

Il s'agit d'acquérir deux casques virtuels et les logiciels associés qui vont permettre de développer les activités proposées aux résidents. Avec ces nouveaux supports, les résidents pourront « s'évader » en se remémorant des lieux ou des activités sources de moments heureux dans leur parcours de vie.

Cible et territoire ciblés

34 résidents d'EHPAD et 28 résidents de résidence autonomie - Personnes âgées.
Entre 62 et 101 ans.

Retour attendu auprès des usagers

Créer davantage de liens à partir des vidéos visualisées tout en les rendant acteurs des paysages et lieux qu'ils regardent par l'accès au numérique. Les résidents ayant moins de capacités physiques pourront tout à fait s'intégrer dans les échanges auxquels les casques virtuels donneront lieu ce qui contribuera à améliorer leur estime de soi.

Favoriser la réalisation de soins complexes en utilisant un moyen ludique détourné.

Retour attendu sur le territoire

Poursuivre le développement du lien intergénérationnel avec l'aide de ces supports qui viendront alimenter ce lien lors de temps communs.



Statut porteur du projet : Résidence de la Croix Gréau - EPMS Belna

Porteur de projet : Sébastien HERVOCHON, directeur

Référente du projet : Christelle Plounevez

Courriel : c.plounevez@epms-belna.fr

Tél. : 02 96 25 76 23

Site internet : <https://epmsbelna.fr>

Chiffre clé : 25 à 50 places d'accueil

Activités de la structure : Hébergement de personnes âgées



Médiathèque de Lannion

Les micro-geek

Nature du projet

Les Micro-geek sont des ateliers numériques créés en 2022 afin de rendre le numérique ludique accessible à tous et d'aider les utilisateurs à s'approprier les outils numériques qui sont proposés via une applithèque sur le site de la médiathèque dans l'onglet numérique. Les ateliers sont organisés en partenariat avec la Micro-Folie de Lannion qui nous prête ces tablettes pour réaliser les animations. Les Micro-geek touchent aujourd'hui un public de tout âge, enfant et adulte mais également les partenaires et acteurs locaux. La médiathèque souhaite acquérir 15 tablettes afin de développer son offre numérique actuelle.

Public et territoire visés

Entre 250 à 350 bénéficiaires par an - Tout public, intergénérationnel.

Retour attendu auprès des usagers

Permettre une découverte d'une culture numérique pour tous les usagers.

Développer le lien social et culturel via des pratiques numériques.

Développer le numérique de la médiathèque et diversifier son offre.

Faciliter le lien intergénérationnel.

Identifier la médiathèque comme lieu de ressources numériques.

Retour attendu sur le territoire

Développer notre offre numérique afin de toucher d'autres personnes qui ne viennent pas forcément dans la médiathèque pour l'offre numérique : les EHPAD, les scolaires, les centres sociaux, etc.

Répondre aux demandes des acteurs locaux pour la mise en place d'ateliers (CLPS).

Statut porteur de projet : Médiathèque Alain Gouriou, Lannion

Porteuse de projet : Gisèle MONTLOUIS-GABRIEL, directrice

Référente du projet : Hélène BACQUET

Courriel : gisele.montlouis@lannion.bzh

Tél. : 02 96 37 99 10

Site internet : <https://mediatheque.lannion.bzh/>

Chiffres clé : 13 000 références, littérature adulte

Activités de la structure : Médiathèque

1^{er} décembre 2023

UNE RENCONTRE POUR CONTINUER À CONSTRUIRE LE NUMÉRIQUE DU DÉPARTEMENT

Le 1^{er} décembre 2023, le Département a organisé une rencontre avec les lauréats de l'Appel à projets numériques. Une matinée de partage, de connaissances, de création de réseaux et de découverte des projets. 5 lauréats parmi les 25 projets retenus se sont vus remettre leur prix par Vincent ALLENO, Vice-président du Conseil départemental délégué au numérique.

Composition du jury

Vincent ALLENO

Vice-président du Conseil départemental, délégué aux finances, aux contrats de territoire et au numérique

Ludovic GOUYETTE

Vice-président du Conseil départemental délégué à la jeunesse et aux sports

Grégoire CLIQUET

Adjoint délégué au développement économique, numérique et touristique, commune de Plougrescant

Riwan COSQUER

Adjoint au directeur, MdD de Loudéac

Florian VASSEUR

Coordinateur animateur, Fablab de Lannion

Les primés

Prix « Innovation numérique »

Association Habitat Jeunes en Trégor Argoat

« Création d'un média Lab »

Le projet le plus novateur pour répondre au besoin d'un territoire et de ses habitants.

Prix « Numérique au quotidien »

Commune de Saint-Rieul

« Accompagnement des usagers dans l'e-administration »

Le projet qui améliore le mieux la vie quotidienne des habitants d'un territoire en renforçant leur usage numérique.

Prix « Usages numériques »

Commune de Landéhen

« Un espace numérique : entendre vos besoins pour mieux y répondre à tous les âges de la vie »

Le projet qui exploite le plus grand nombre d'usages possibles du numérique (réseaux, données, matériels, logiciels, internet ...).

Prix « Animation numérique »

Association Cité des Métiers des Côtes d'Armor

« Équipement pour un numérique accessible pour tous »

Le projet qui est le plus ancré dans un territoire et associe le plus grand nombre et la plus grande diversité d'habitants.

Prix « coup de cœur du jury »

Association Espace solidaire du Pays de Rance

« Le numérique inclusif : l'informatique à portée de tous »

Le projet que le jury souhaite particulièrement promouvoir.



Les présentations des projets
en vidéo sur : [cotesdarmor.fr/
numerique](https://cotesdarmor.fr/numerique)

Retrouvez l'ensemble des
données de ce book sur
datarmor.cotesdarmor.fr



Mission numérique
Département des Côtes d'Armor
9 place du Général de Gaulle
CS 42371
22023 SAINT-BRIEUC CEDEX 1



cotesdarmor.fr    